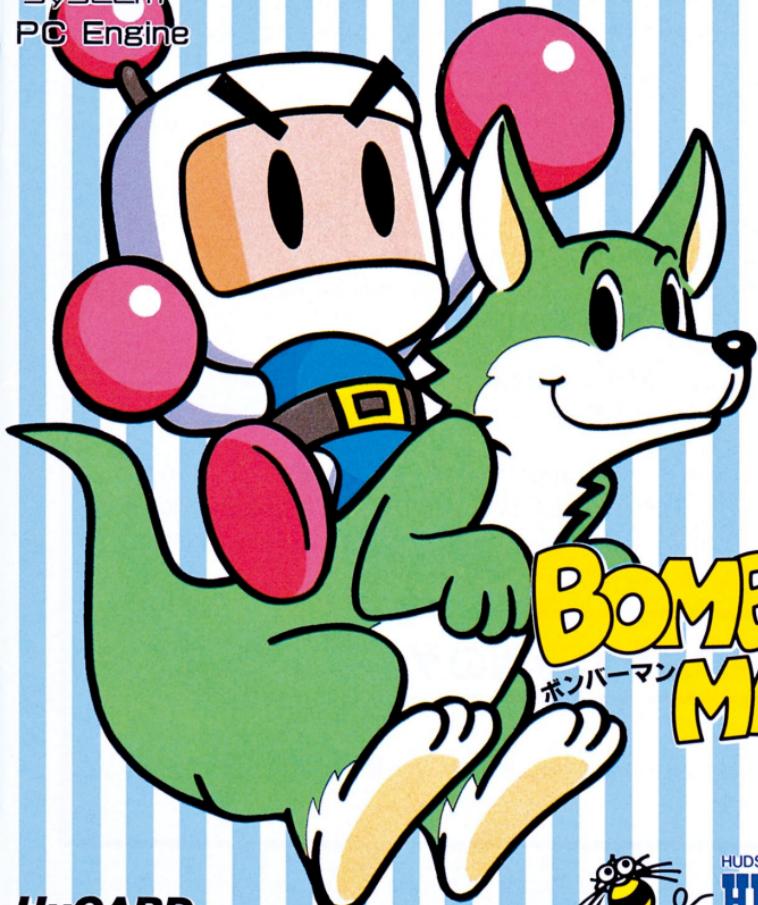


**HE**  
System  
PC Engine

**Vol.61**  
©1993 HUDSON SOFT



# BOMBER MAN '94

ボンバーマン



HUDSON GROUP

**HUDSON SOFT**®

**HuCARD**

このたびは、ハドソンのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

## ●取り扱い上のご注意

- ①精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。
- ②端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- ③端子部が、もしも汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染みませたガーゼで軽くふいてください。
- ④絶対に、分解しないでください。万一、分解された場合、当社では保証できなくなります。

## ●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間ごとに10~15分の休みをとってください。

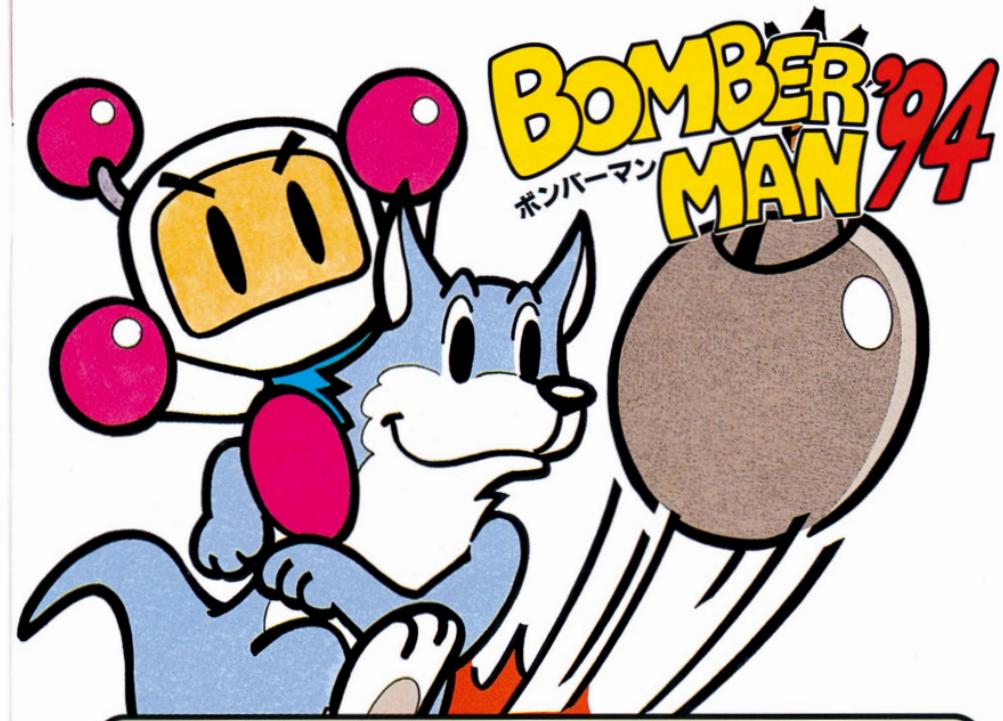
ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

**HuCARD**は**HE**専用のゲームカードです。

### ※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

\*品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。\*このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



## ストーリー

どうぶつたちが楽しく平和に暮らすポンバー星。そこは5つの精霊に守られた美しい星でした。しかし、突如現われた『バグラー』と『ロボット軍団』の手によって精霊の力の源である「精霊の絵」がバラバラに破壊されたのです。精霊の力を失ったポンバー星は、均衡が崩れて5つに分割してしまいました。そして、刻一刻と崩れていくポンバー星に平和を取り戻すため、ポンバーマンが立ち上がったのです!!

# はじめかた ゲームの始め方

## NORMALとBATTLEの2種類からゲームモードを選ぼう！

このゲームは1人用の「NORMAL GAME」と、最大5人までの「BATTLE GAME」の2種類のゲームモードを楽しむことができます。はじめに、ランボタンでタイトル画面を呼び出して、プレイしたいゲームモードを方向キーで選択しランボタンで決定してください。



**NORMAL GAME** ノーマルゲーム  
ステージを順にクリアしていく1人用のモード。ストーリーを追ってゲームをプレイしていく、最終ボスを目指します。



### BATTLE GAME バトルゲーム

**ノーマル**

最大5人までのプレイヤーが、各自ボンバーマンを操作して対戦する生き残りゲーム。



### PASS WORD パスワード

NORMAL GAME用のパスワードを入力する画面を呼び出します。（⇒P 7）

# 操作方法

## 基本的な操作方法を覚えよう！

### 方向キー

プレイ中、ボンバーマンの移動に使用します。また各選択画面でのカーソルの移動や、項目・キャラクターなどの変更に使用します。



### ランボタン

ゲームモードや各選択項目などの決定に使用します。

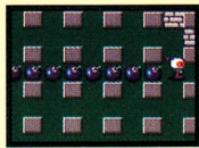
### ②ボタン

アイテム入手後ボンバーマンの能力（時限爆弾の爆破、キックした爆弾の停止等）を使うときに使用します。またルーアイに乗っているときは、そのルーアイの得意技（キック、ダッシュ等）に使用。選択画面では各項目のキャンセルに使用します。



### ①ボタン

ボンバーマンの足元への爆弾の設置に使用。ラインボムアイテム入手時は1回押すと爆弾を1つ置き、もう1回押すとボンバーマンの向いている方向へラインボムを設置します。選択画面では各項目の決定に使用します。



# ノーマル ゲーム あそ かた NORMAL GAMEの遊び方

## NORMAL GAMEの画面の見方

ボンバーマンを操作しステージクリアを目指します。爆弾を設置して敵やソフトブロックを破壊して下さい。



## NORMAL GAMEの流れと進め方

まずはボンバーマンの5つのエリアを順にクリアしていきます。各エリアは3~4のステージで構成されていて、各ステージの

クリア条件となる石版をすべて揃えるとエリアボスとの戦いになります。ボスに勝てば次のエリアへと進めます。

## ゲームの流れ

### エリア・ステージを選択

まずはプレイしたいステージを選択、決定します。また一度クリアしたエリアでのステージ選択も可能です。



### コアメカを破壊

ステージ内のコアメカを爆弾で破壊して下さい。すべて破壊するとカプセルが割れるので次のステージへの扉が開きます。



## ゲームオーバー＆コンティニュー

敵キャラや爆弾の爆風に接触するか、制限時間内にステージクリア出来ないときは残ボンバーマン数を1つ失い、0の時に失うとゲームオーバーです。続けてプレイするときはゲームオーバー画面でCONTINUEを選択して下さい。



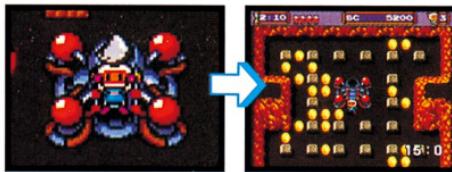
## PASSWORD

タイトル画面でPASSWORDを選択し方向キーでゲームオーバー画面上の4ケタの数字を入力して下さい。ゲームオーバーしたところからゲームを再開できます。



## カプセルから石版入手

カプセルから石版を取り出せばステージクリア。残ったソフトブロックがボーナスコインとなり15秒間だけ取る事が出来ます。



各エリアの石版を集め  
ボスを倒そう！！



ノーマルゲーム あそかた  
NORMAL GAMEの遊び方

ボンバー星を救うため、さまざまなステージを駆け巡れ！

バグラーによってバラバラにされたボンバー星が戦いの舞台です。火山地帯や氷河地帯など実際に変化に富んでいて、様々な敵やしかけがボンバーマンに襲いかかります。



### エリア1 モリモリの森

ボンバー星の空気を管理する、うつそうとした森林地帯。最初の戦いの場です。



↑ほかほか  
ボクシング好きなうさぎ。  
↑ムーバ  
二足歩行で追尾してくる。

↑さる&バナナッパー  
さるに操られたバナナッパーが迫る。

### エリア2 アチアチの山

至るところからマグマが吹き上がる灼熱の大火山地帯。ボンバー星の元気の源。



↑ぼーぼー  
ゴロゴロと転がる火炎車。

↑フーマ  
火炎放射機付のロボット。

↑ピラミッド岩G  
ロケットパンチや火山弾で攻撃する。

#### トラップ!! 【トロッコ】

線路上の敵やブロックを破壊しながら移動出来ます。

#### トラップ!! 【火山】

頭上から火山弾が降ります。爆弾に引火するので注意。

### エリア3 ブクブクの海

戦いの舞台は、魚達が泳ぎ回る南の海へ。魚の姿をした敵キャラに注意しよう。



### エリア5 ユキユキランド

ボンバー星の最果て、雪の降る氷河地帯。ペンギン達が戦いを見守ります。



#### トラップ!! 【ミサイルペンギン】

地面の赤いバツめがけてミサイルを撃つ。爆弾に引火。

### エリア4 クラクラ城

ボンバー星の文化の中心となる城。闇の中で近づく敵に注意しよう。



#### トラップ!! 【酒樽】

止め木を壊すと転がってくくる。敵を潰すことが出来る。

#### トラップ!! 【ダッシュローラー】

回転する2つのタイヤの間にいると飛ばされてしまう。

#### トラップ!! 【ドクロブロック】

爆風に当たると爆発する。ブロックに紛れこんでいる。

戦いはさらに続く！



しゅ るい そ う さ ほ う ほ う  
ルーイの種類と操作方法

たす お助けキャラ"ルーイ"登場!

は かい 破壊したブロックから出現するタマゴ  
と の に飛び乗ると、ランダムで5種類のルー  
イのいずれかに乗ることができます。ルー  
イに乗った状態でミスをすると、ルー  
イは失いますが残ボンバーマン数を失わ  
ずそのままゲームを続行できます。



ボンバーマンの  
新しい仲間  
その名は"ルーイ"

新キャラクター"ルーイ"とは?

ボンバーマンに生息するボンバーマン  
と仲の良い動物。乗った状態で⑩ボ  
タンを押すと得意技が使える。

グリーンルーイ  
得意技 [ダッシュ]

もう モウスピードでダッシュする。  
ただし障害物にぶつかるまで  
止まることは出来ない。



④ソフトブロックや  
爆弾を1つだけ飛び  
こ超えることが出来る。

パープルルーイ  
得意技 [ジャンプ]



イエロールーイ  
得意技 [ブロックキック]



かべやブロックに影  
響されず、爆弾を前  
方へ蹴飛ばします。

ブルールーイ  
得意技 [ボムバント]

⑤ソフトブロックを蹴飛ばし  
て、前方に移動させることが  
できる。



⑥ボタンを押している間中  
ルーイダンスを踊り続ける、  
かわいい変わり者のルーイだ。

ピンクルーイ  
得意技 [ダンス]

# アイテム

## アイテムでパワーアップ！

ソフトブロックを破壊するとアイテムが出現し、入手することでポンバーマンがパワーアップします。各アイテムの効果を上手に利用しましょう。

<b>ファイヤー</b>	<b>ボムキック</b>
 爆弾の火炎（爆風が届く距離）が1段上がる。	 爆弾を押すと蹴ることが出来る。⑩ボタンで爆弾を止める。
<b>ラインボム</b>	<b>リモコン</b>
 置けるだけの爆弾を一直線上に並べることが出来る。	 ⑩ボタンで爆弾を好きなときに爆破することが出来る。
<b>快速シューズ</b>	<b>ダウンシューズ</b>
 ポンバーマンの足（移動するときの速度）が速くなる。	 ポンバーマンの足（移動するときの速度）が遅くなる。
<b>壁通過</b>	<b>爆弾通過</b>
 ソフトブロックを通り抜け出来るようになる。	 設置した爆弾の上を通り抜け出来るようになる。

<b>復活</b>	<b>1UP</b>
 1回だけ、ダメージを受けてもミスにならない。	 残ボンバーマン数を1人だけ増やしてくれる。
<b>時計</b>	
約10秒間、敵を停止させることが出来る。	
<b>耐火スーツ</b>	<b>ドクロアイテム（バトルゲームのみ）</b>
約20秒間、爆風や敵のダメージを防ぐことが出来る。	
<b>純足病</b>	
ポンバーマンの移動速度が極端に遅くなる。	
<b>駿足病</b>	<b>火薬病</b>
ポンバーマンの移動速度が極端に速くなる。	
<b>リバース症候群</b>	<b>ゲリ</b>
バッドの操作と正反対の動きをポンバーマンがするようになる。	
<b>設置不足症</b>	<b>火力最低症</b>
爆弾をまったく設置出来なくなってしまう。	
<b>せっかち症候群</b>	<b>のんびり症候群</b>
爆弾を設置してから爆発するまでの時間が短くなってしまう。	
<b>のんびり症候群</b>	<b>止まれん病</b>
爆弾を設置してから爆発するまでの時間が長くなってしまう。	
<b>チェンジ</b>	<b>突然</b>
ポンバーマンが立ち止まれば、常に動き回っている状態になる。	

# バトル ゲーム あそ かた BATTLE GAMEの遊び方

## ノーマル、タッグの2種類の対戦で遊ぼう！

BATTLE MODE は最大5人までのボンバーマンを、それぞれ人間かコンピュータが操作して対戦するモードです。ノーマルでは最後まで残ったボンバーマンが、タッグでは2つのタッグチームに分かれて相手チームを全滅させたチームが勝ちとなります。



### 注意！

2人以上がボンバーマンを操作する場合には、別売のマルチタップと人数分のコントロールパッドを接続してから遊んで下さい。

## ゲームの始め方

タイトル画面でBATTLE MODEを選択して下さい。各選択画面では①ボタンで決定、②ボタンで前画面に戻ります。



### 人数を選択

方向キーの左右でノーマルかタッグを、上下で対戦するボンバーマンの数を選択します。



### 勝戦回数を選択

次に何回勝負かを決める勝戦回数を選択します。先にこの回数勝った人が最終的な勝者となります。



## BATTLE GAMEの基本ルール

- 爆弾を使って攻撃し、爆風に当たるとミス。
- 最後まで生き残った人が1勝（タッグの場合は相手のチームが全滅すれば1勝）。先に勝戦回数分勝ちを取った人・チームが最終的な勝者となる。
- 時間切れか相打ちの場合は引き分け（ドロー）。
- 残り時間が1分を過ぎるとプレッシャーブロックが出現。押し潰されるとミスとなる。

## 画面の見方



## キャラクターを選択

方向キー左右で設定するボンバーマンを、上下で操作が人間かコンピュータかを選択します。また各ボンバーマンのキャラクターを変更する事も出来ます。決まったら決定を選択して下さい。



### タッグメンバーを選択

方向キー左右でボンバーマンを選び、上下でチームを振り分けで下さい。



### ステージを選択

最後に方向キー左右で対戦をするステージを選びます。決定したらゲームスタートです。



バトル ゲーム あそ かた  
BATTLE GAMEの遊び方

こせいゆた  
**個性豊かなポンバーファミリー**

BATTLE MODEでは、対戦で使用するポンバーマンを、他のキャラクターに変えることが出来ます。またコンピュータがポンバーマンを操作する場合には、選択するキャラクターによってそれぞれ独特の攻撃パターンに変化します。



1 ボンバーファミリー  
2 は皆、個性豊かだ。



**ポンバーマン**

攻撃と守備のバランスがとれた、オーソドックスなキャラクターだ。



**ガクポン**

攻撃と守りのどちらも手堅く行う、見てのとおり勤勉なキャラクター。



**ボンジー**

積極的な攻撃は行わないものの、堅実な守りで相手の攻撃をかわしていく。



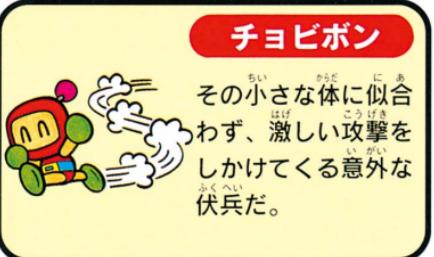
**ポンバーレディー**

自分からはなかなか攻撃をしかけてこない、奥手な性格のキャラクタータイプ。



**ゲンバーマン**

敵に関係なく、ひたすらブロックを破壊する。ヘルメットがトレードマーク。



**チョビボン**

その小さな体に似合はず、激しい攻撃をしかけてくる意外な伏兵だ。



**デボン**

アイテムがあるところに一目散。とにかくアイテムを喰いまくる食いしんぼう。



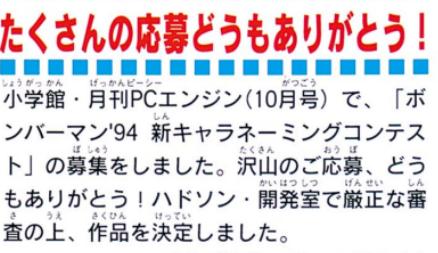
**ポンキー**

ひたすら爆弾をばらまいては攻撃してくる、命知らずなキャラクター。



**ポンセイバー**

的確な攻撃と守りで攻めて来る正確な攻撃パターンを持つ。まさに戦うマシーン。



**たくさんの応募どうもありがとう！**  
小学館・月刊PCエンジン(10月号)で、「ポンバーマン'94 新キャラネーミングコンテスト」の募集をしました。沢山のご応募、どうもありがとうございました！ハドソン・開発室で厳正な審査の上、作品を決定しました。

※作品の著作権はハドソンに帰属します。

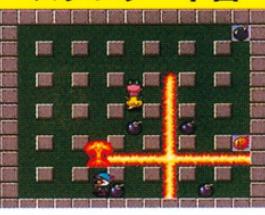
バトル ゲーム あそ かた  
BATTLE GAMEの遊び方

ぜん たたか が たい えら  
全10ステージから戦いの舞台を選ぼう！

BATTLE MODEでは、戦いの舞台を全10ステージの中から選択ができます。様々なしきが用意されているステージや、ボンバーマンの初期能力が変化するステージなど、どれも特徴あるものばかりです。一度選択したステージは、ゲームがスタートしてから最終勝者が決定するまで変更することが出来ません。



スタンダード面



特にしきは無いシンプルな面。まずはこのステージで腕だめしを。



海底面

美しい海底のステージ。ゆらめく波間に熱い対戦が繰り広げられる。



ベルコン面

床のベルトコンベアが爆弾やボンバーマンを流してしまう。

森林面

密林の中、迷路状に露出出した岩石の間をぬつて戦うステージ。



南極面

ペンギンたちが見守る、かまくらと雪ダルマで出来たステージ。



ヨーロッパ面

蹴った爆弾が、床にマーキングされた矢印の上で曲がって転がる。



古城面

ステージに4つある穴に落ちると、ワープする事が出来る。



マグマ面

全員が最初から最大火力、爆弾5個の状態でスタートする。



いたてん面

全員の移動速度が最初からハイスピードの状態でスタートする。



ブッシュ面

清水が流れこむステージの上に、緑葉が生い茂り視界を妨げる。





**HuCARD**はハドソンの商標です

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがあります、当時の表現を尊重し  
最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、  
利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included  
with the game's original release. It may contain content  
that is considered inappropriate by today's standards,  
but we have kept editing to a minimum in order to preserve  
the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product,  
or contact information that is no longer valid.