



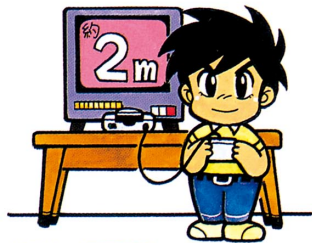
DAIMAKAIMURA

大魔界村

超者

おめでとうございます。NECアベニューのスーパーグラフィック専用ソフト“大魔界村”をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にかけています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



カバーイラスト／安彦良和

- 4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ意外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び費借業に使用することを禁じます。

STORY

「魔界村」の戦いから3年。平和な王国を、再び恐怖が襲った。魔界が魔王ルシファーの手によって復活し、より強力かつ凶悪化した魔物たちが地上に現れたのだ。アーサーが駆けつけた時、城は敵の手に落ちていた。あのプリンセスまでもが。復讐を誓うアーサーは、魔界へと旅立った!!

画面の見方

制限時間

エリアをクリアするまでの持ち時間を表示しています。

武器

現在アーサーが使える武器の表示です。

魔法ゲージ

魔法の鎧を着ている時だけ現れます。ゲージが最大値になると魔法が使えます。



スコア

プレイヤーの現在の得点を表示しています。

プレイヤー残数

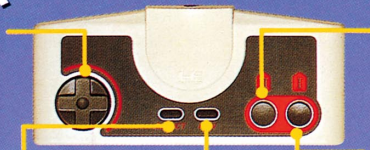
プレイヤーの残数表示です。一定得点の獲得、1UPアイテムで増えていきます。

操作方法

方向キー

押す方向に合わせて、アーサーが移動します

- 右…右移動 ●左…左移動
- 上…ハシゴを昇る ●下…ハシゴを降る、しゃがむ



セレクトボタン

RUNと同時に押すとリセットがかかります。

RUNボタン

スタート及びポーズ(一時停止)に使います。

IIボタン

攻撃に使用します。他のボタンと組み合わせて、様々な攻撃が可能です(下参照)。

Iボタン

アーサーがジャンプします。

右のようにIIボタンと他のボタンの組み合わせで4方向を攻撃できます。

IIボタン

上キー

IIボタン

ジャンプ中に

下キー+IIボタン

ミス及びゲームオーバー

スタート時、アーサーは銀の鎧を着ています。ミスすると鎧が外れ、もう一度ミスすると死んでしまいます。また、裸の時に金の鎧を取っても銀の鎧になってしまいます。



武器及び魔法について

『大魔界村』には6つの通常武器があります。ただし、使用できるのは最後に取った武器だけです。また、金の鎧を着ている時は、魔法も使えます。IIボタンを押し続け、魔法ゲージを最大にして下さい。放した瞬間に魔法の効果が出ます。

槍(やり)



▲最初持っている武器。直線的に飛ぶ。



▲雷の魔法。上右左の3方向に雷撃を放つ。

タガール



▲3連射できるので使いやすい。



▲分身の魔法。一定時間、2人で攻撃できる。

大鎌(おおかま)



▲貫通力があり判定も大きい。連射できない。



▲爆裂の魔法。爆発で近くの敵を全滅させる。

ナパーム



▲放物線を描いて飛び、地上で燃え上がる。



▲火球の魔法。4つの火球が渦をまいて飛ぶ。

円盤(えんぱん)



▲地形に沿って飛んでいく。



▲鏡の魔法。一定時間、鏡で敵の攻撃を防ぐ。

ソード



▲投げることはできないが斬ると2倍の威力。



▲雷龍の魔法。雷龍を放ち上空の敵を一掃。

特殊武器について

2週目に入ると、特殊武器“サイロキャノン”を使えるようになります。近くの敵に強力なダメージを与えます。



▲宝箱から女神が出現すると手に入ります。



▼金の鎧を着ると、敵の弾も消せます。

宝箱とアイテムについて

地中から突然現れる宝箱や敵が持っているツボの中には、武器、ボーナスなどのアイテムが入っています。



▲魔法でアヒルにされた。けてしまいます。

マジシャンに注意

宝箱からは、マジシャンが現れることもあります。魔法に当たると一定時間、呪いを受

ラウンド紹介

戦いの舞台は全5面。これを2周すると、ゲームクリアです。各面は前半後半、2つのエリアに分れています。

PLAYER ONE READY



ROUND.1
処刑場

ROUND.2
火炎の村

ROUND.3
ランクル男爵の塔

ROUND.4
クリスタルの森
腐海魔境

ROUND.5
ルシファーの城

ROUND 1 処刑場

▼死神、ハゲタカなど下級の魔物との戦い。障害物・ギロチンの刃に注意。



▲激しい風の中、カマイタチや地中の怪根が襲ってくる!!

BOSS シールドナー

魔界入口の邪神像が命を吹き込まれて魔物化した。自分の首を引きちぎり、その口から炎を吐いてくる。



ROUND 2 火炎の村

▼なだらかな斜面が続く前半エリア。攻撃しにくいので危険だ。



▲火柱が降りそそぐ後半エリア。触れると当然、ミスになってしまう。

BOSS ケルベロス

炎が自らの意志を持ち魔物と化した。火の粉をまき散らし、体当たりしてくる。



ROUND 3 ランクル男爵の塔



▼エレベーターのように巨大な回廊を登っていく。頭上の敵を早く倒すことが大事だ。



▲魔物の舌を飛び移って進んでいく。足を踏みはずすとまっ逆さまだ!!

邪悪な意志を持った雲。形を変えながら向かってくる。



BOSS ガスト

ROUND
4

クリスタルの森 腐海魔境



▲天井のクリスタルに触れてもミスだ!!

▼氷の斜面を降りていく。滑りやすいぞ。



BOSS オーム

体内から現れる寄生虫に注意して、5つの心臓を破壊せよ!!



ROUND
5

ルシファーの城

▼いよいよ敵の本拠地へ。強大な魔獣たちが続々出現する。



▲「魔界村」で倒したはずの大魔王が復活!! 左から炎を吹いてくる。

BOSS ベルゼバブ

小さなハエが集まり魔物となった。合体、分裂を繰り返して攻撃してくる。合体した瞬間が反撃チャンス。



2週目に突入!! 真のエンディングが 待っているぞ!!

1周目のラストにはルシファーは現れない。一度スタート地点に戻り、真の戦いが待つ2週目に突入しよう!!



▲1週目をクリアするとメッセー지가...

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがありますが、当時の表現を尊重し最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included with the game's original release. It may contain content that is considered inappropriate by today's standards, but we have kept editing to a minimum in order to preserve the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product, or contact information that is no longer valid.