

**HE**  
system

PC Engine

Vol.15

©1989 HUDSON SOFT

©1989 ATLUS

# ダンジョン エクスプローラー

ダンジョン エクスプローラー



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**

**HuCARD**

このたびは、ハードソンのHuCARD、「ダンジョン・エクスプローラー」  
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」  
をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この  
「取扱説明書」は大切に保管してください。

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
- 4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

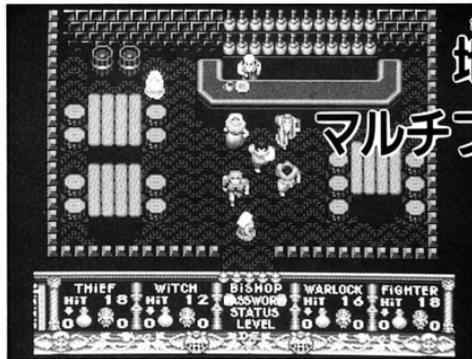


#### ※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

**HuCARD**はHE専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸業に使用することを禁じます。



## 地下迷宮を舞台にした マルチプレイヤー型アクション

「ダンジョン・エクスプローラー」は、最大5人まで同時プレイできるマルチプレイヤー型のアクションゲームです。迫力たっぷりのバトルをお楽しみください。なお、複数プレイを楽しむには、マルチタップやジョイタップなどのマルチプレイ用タップと人数分のパッドが必要です。

### ゲームストーリー

遠い昔のこと。世界のどこかにコーネリアという美しく平和な国がありました。

しかし、いつの白か現れた魔物たちによって、長続いた平和にも終止符が打たれたのです。

平和な日々慣れ、戦う術を忘れてしまった人々にとって、魔物を倒す唯一の方法は、コーネリアのどこかに伝わりと言われるアイラの玉を探し出すこと。

アイラの玉には不思議な力が秘められ、これを手にした者は世界を支配することも可能だと言うのです。「アイラの玉を手に入れるには、クリスタルを探せ」古文書に記された言い伝えを信じて、再びコーネリアに平和を取り戻すため、主に選ばれた勇者たちは旅立つのでした。……。



# ゲーム構成



このゲームは、10数個のシナリオ(章)からできており、数多くのダンジョンと村や城が登場します。代表的な画面とその画面での目的は、下記で紹介している通りです。



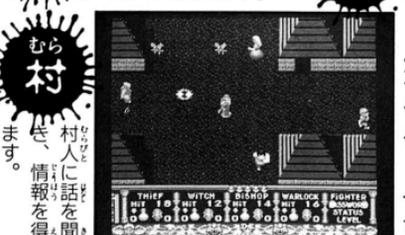
**しろ城** 主様などに話を聞き、情報を得ます。ボーションももらえます。



**ダンジョン** 地下迷宮。数多くの敵が出現する恐怖のエリアです。



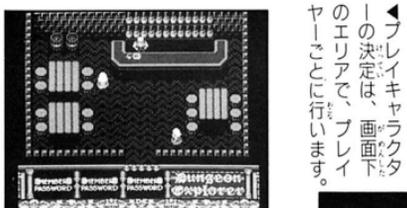
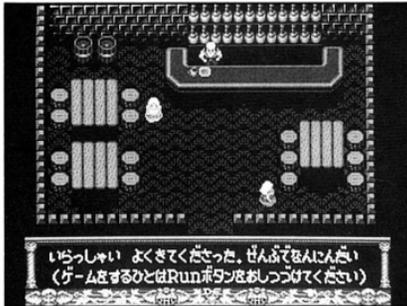
**ボスの部屋** ダンジョンの奥にある。ボスを倒すと、クリスタルが手に入ります。



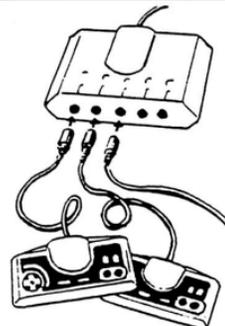
**むら村** 村人に話を聞きます。情報を得る。

プレイヤーのライフは、ダメージ制。プレイヤーの能力には4タイプのデータがあり、クリスタルを手に入れることによってパワーアップします(どのデータが上がるかは、取得時のクリスタルの色によって変わります)。ゲーム開始時には、パーティ全体で5人分のプレイヤーーストックがあり、ストックがある間は、RUNボタンで死んだプレイヤーを生き返らせることができます。

# プレイヤー登録の方法



まず、参加人数分のパッドをタップにつないでください。左のような画面が登場したら、RUNボタンを押して、参加プレイヤーを登録。その後、下のような手順でキャラクターセレクト、またはパスワード入力を行い、プレイキャラクターを決定します。



## キャラクターセレクト

方向キーの上下と、①ボタンを使ってキャラクターを決定します。キャラクターはレベル1からスタートします。

## パスワード入力

方向キーを使ってパスワードを入力します。パスワードの状態から、ゲームを再開することができます。

プレイキャラクターの決定は、画面下のエリアで、プレイヤーごとにを行います。

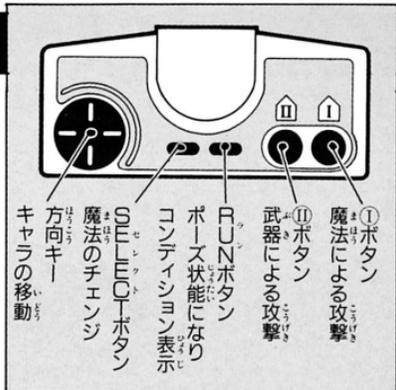
プレイキャラの決定は、画面下のコンディションエリアで行います。各プレイヤーは、方向キーと①ボタンを使って、MEMBER(キャラクターセレクト)かPASSWORD(パスワード入力)を選択します。ただし、2人以上が同じキャラクターを同時に使うことはできません。

## 操作方法

通常プレイ時の操作方は、右に紹介している通りです(①ボタンを押し放しにすると、攻撃用の武器を連射することもできます)。



会話モードに入った場合には、①ボタンを押すと、会話を進めることができます。  
※RUNボタンによるポーズ機能は、すべてのパッドに有効です。



## 画面レイアウトとスクロールについて



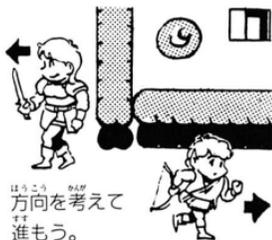
### コンディションエリア

コンディションエリアでは、左のプロックから順にプレイヤー1~5の状態を示しています。

複数プレイの場合、プレイヤーが別々の方向に進むと、画面がスクロールしないことがあります。その場合は、相談して同一方向に進んでください。

また、プレイヤーが別々の画面に進んだ場合には(階段などを使用すると起こります)、前画面に最後まで残っていたプレイヤーが進んだ画面が優先されます。

画面の下方には、コンディションエリアと呼ばれるエリアがあり、ここでは、各プレイヤーのレベルなどが表示されます(詳しくは、次のページで紹介しています)。



## コンディション表示について

キャラクターの種類

ヒットポイント  
使用する魔法

魔法の回数表示



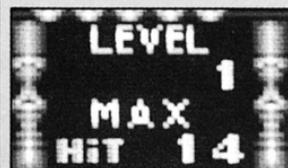
通常プレイ時の各プレイヤーのコンディションエリアの表示は、左で紹介している通り。RUNボタンを押すと、表示が下のように変わります。



RANボタンを押すと下の表示が出現。方向キーで各メッセージにカーソルを合わせ、①ボタンを押すと、3タイプのコンディションが表示されます。



### レベル表示



その時のレベルと最大ヒットポイントが表示されます。

### パスワード表示



その時点でのパスワードを見ることができます。

### ステータス表示



キャラクターの4つのデータを表示します。  
・各データの意味は、次の通り。

AG(アジリティ)機敏さ(移動速度)を表します  
AT(アタック) 武器による攻撃能力を表示  
ST(ストレンクス) 体力を表します  
IN(インテリジェンス) 知力(魔法の効力)を表示

# しょうかい キャラクター紹介

プレイヤーが最初に選択できるキャラクターは、次の8種類です。使える魔法を始め、攻撃力や移動能力などは、それぞれ異なっています。特徴を掴んだ上でキャラクターを選んでください。

<b>ファイター</b> 	戦いのエキスパート。攻撃力は、すべての種族の中で最高。武器はソード。	<b>シーフ</b> 	足が速い。盗賊なので、倒した敵からアイテムが出やすいという特性を持つ。武器はダガー。
ホワイトポーション マジックシールド	ブラックポーション マジックソード	ホワイトポーション マジックキュアリング	ブラックポーション ウォーサイレン
<b>ウォーロック</b> 	呪術師。魔法にたけ、攻撃力もかなりある。ツイングローラーを操る。	<b>ウィッチ</b> 	魔女。だが、魔法も攻撃力もそう強力ではない。武器はチャームドスター。
ホワイトポーション マジックバエンディング	ブラックポーション サンダーボルト	ホワイトポーション マジックキュアリング	ブラックポーション サンダーボルト
<b>バード</b> 	吟遊詩人。未知の可能性を秘めているキャラクター。武器はダート。	<b>ビショップ</b> 	司教。足は遅いが、魔法は強力。武器はホリイライト（聖なる光）。
ホワイトポーション リターン	ブラックポーション リクエスト	ホワイトポーション マジックヒーリング	ブラックポーション モータルプレス
<b>エルフ</b> 	妖精。足が速いのが特徴。攻撃力はあまりないが、毒には強い。武器はフェアリーボルト。	<b>ドワーフ</b> 	小人。体力はもっともあるが、足や攻撃の弾は遅い。バトルアックスを使う。
ホワイトポーション マジックヒーリング	ブラックポーション ウォーサイレン	ホワイトポーション マジックバエンディング	ブラックポーション ウォーサイレン

# アンド しょうかい マジック&アイテム紹介



魔法は敵を倒し、ポーションを獲得すると使えるようになります。使える魔法は、キャラクターによって違います。



代表的なアイテムは次の11種類です。効用をしっかりと覚えておいてください。

ホワイトポーション		ブラックポーション	
マジックヒーリング	本人と仲間のHPが回復する	マジックソード	攻撃力が一定時間2倍になる
マジックシールド	一定時間ダメージを半分にする	サンダーボルト	一定のダメージを発生させる
マジックキュアリング	毒消し。接触中の仲間にも有効	ウォーサイレン	声で敵にダメージを与える
マジックバエンディング	一定時間、敵の動きを止める	モータルプレス	死の魔法。ランダムで敵に当たる
リターン	パーティ全員を酒場まで戻す	リクエスト	BGMを変える
※「ホワイト」は防御型。「ブラック」は攻撃型です。		シャイニング	敵に一定のダメージを与える

 ホワイトポーション	 ブラックポーション	 活力の飲み物	 俊敏性の靴
防御型の魔法のストックになる	攻撃型の魔法のストックになる	HPが最大まで回復する	俊敏性がアップする
 攻撃の刃	 知の冠	 透明の指輪	 聖なる水
攻撃力がアップする	知力がアップする	敵が向かって来なくなる	敵が逃げて行く
	 反射の鏡	 治癒の指輪	 命の種
	弾が壁で反射するようになる	HPが上がる	プレイヤーのストックが増える

# てき しょうかい 敵キャラクター紹介

ここではボスを除いた主な敵を種族別に紹介しておきます。プレイの参考にしてください。



**ドクロアリ族**

耐久力・攻撃力に優れ、動きが素早い。魔法攻撃が有効。



**メタルスライム族**

浮遊生物。動きが予測しにくい。マジックバエンディングとセイニングが有効。

金属外殻を持つ進化したスライム。耐久力が高い。



**ゾンビ族**

耐久力が大きい。たすら主に前方に向かってくる。モーダルプレスは使ってはならない。

**スライム族**

原生生物。耐久力・攻撃力ともに低い。



**ゴブリン族**

動きが素早い子鬼。魔法攻撃が有効。



**歌姫**

植物に転生した低級靈などの魔法もよく効く。ただし有毒。

**デス**

ジェネレーターを破壊しないやと出現。攻撃力は非常に大きい。



**骨騎士**

接近しながら鎧を投げてくる。攻撃魔法は基本的にあまり効果がない。耐久力自体はそう高くない。

※敵の種類によっては攻撃魔法が逆効果になることもあります。



**ガムテ**

地下に住む昆虫。魔法には弱い。

**蝨虫人**

大トカゲを戦闘用に飼育したものの。耐久力・攻撃力ともに高いが、魔法には弱い。



**マッドマン類**

泥人形。弾は撃たないが、耐久力が高い。サンダーボルトは使わない方が賢明。



## 攻略アドバイス

全面クリアのためには、まず敵の弱点を知ること、そして魔法の特性を知り、使いこなすことが重要。複数プレイの場合は、チームワークも勝利のカギとなります。



また、このゲームではパスワードがキャラクターごとに出るので、複数プレイ時のために、ひとりでキャラを育ておくのもいい方法です。



だよりよう

ぞくぞくとうじようシーデー ロム

大容量のおもしろさ! 続々登場 CD-ROMソフト!

これが540メガバイトのハイパーワールドだ!!

ロム ロム

これがニューマシンCD・ROM<sup>2</sup>システムだ!

PCエンジン本体とキレイに合体。従来のソフトが2000本分  
入るCD-ROMゲームソフトがバッチリ楽しめる。映像、音  
ともにTVゲームの常識を打ち破った驚異のシステムだ!



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**<sup>®</sup>



**HuCARD** はハドソンの商標です

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがありますが、当時の表現を尊重し最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included with the game's original release. It may contain content that is considered inappropriate by today's standards, but we have kept editing to a minimum in order to preserve the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product, or contact information that is no longer valid.