

HE  
system

CD-ROM<sup>2</sup>  
SYSTEM  
PC Engine



精霊戦士  
SPRIGAN  
スプリガン

このたびは、ナグザットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

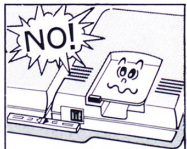
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

### ●セット時の注意

- ①まずINTERFACE UNITとCD-ROM<sup>2</sup>、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。
- ②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM<sup>2</sup>に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。
- ③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。
- ④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM<sup>2</sup>にセッティングしてください。
- ⑤CD-ROM<sup>2</sup>システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、**CD-ROM<sup>2</sup> SYSTEM** 専用のゲームソフトです。

\*CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。



スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。

PC Engine  
CD-ROM SYSTEM  
VER. 1.00  
PUSH IN BUTTON  
1988 NEC Home Electronics, Ltd.  
1990 HUSKON GOLF

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

## SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

プライズバラの野望を  
精霊の力で打ち砕け!

### GAME STORY

魔法と精霊の世界ジュラ——。

ひとりの王の出現以来、プライズバラ帝国は次々に他国への侵略を始めた。その野望に抗して立ち上がったのが精霊国家シースフェルである。

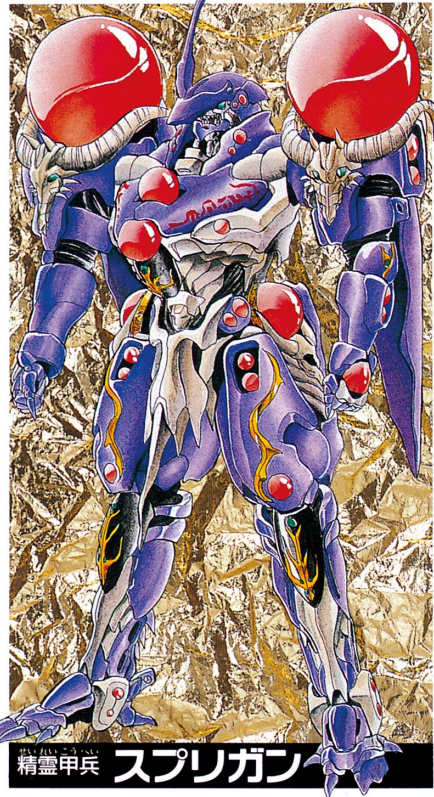
シースフェルは精鋭の精霊甲兵部隊に出撃を命じた。精霊甲兵とは、搭乗者のエレメンタルで精霊の力を利用し、起動する装甲戦士だ。そんな精霊甲兵の部隊の中で、最強を誇る伝説の戦士、それがスプリガンである。

### 画面の見方

得点  
スピード  
自機



残機数  
持っている  
精霊球



精霊甲兵 **スプリガン**



## 操作方法

## 十字キー

自機スプリガンを  
コントロールして前  
後左右に動かします。



## II ボタン

ショットによる攻撃を行います。ボ  
タンを押し続けると、その攻撃は連射  
になります。

## I ボタン

自機が精霊球を持っている時、その  
精霊球をボンバーとして発射。ボンバ  
ーによる攻撃をすることが出来ます。

## RUNボタン

プレイ中にポーズをかけるほかに、オープニングや  
ゲーム中のデモ画面をとばすことができます。

## SELECTボタン

自機のスピードを4段階変えられます。またRUN  
ボタンと同時に押すと、リセットがかかります。

## 自機の追加

得点が2万点、5万点、10万点、20万点、40万点、60万点、80万点に  
なるごとに、自機が1機ずつ追加されます。ただし、これ以降はいくら  
得点を重ねても、自機は追加されません。



## コンティニュー

ゲームオーバー後、何もしないでタ  
イトル画面に戻ると（デモ画面はとば  
しても可）、CONTINUEが表示され、  
これを選ぶと再スタートできます。



NEW GAME  
CONTINUE  
OPTION  
CHALLENGE

## モード説明

タイトル画面で次の3つのモードが選べます。十字キ  
ーで選んで、I ボタンで決定してください。

## NEWGAME

ストーリーにそった全7ステージの  
シューティング・ゲームが楽しめます。  
自機が途中でやられてしまった時、  
コンティニューせずにこれを選ぶと、  
ステージの最初からスタートします。



HIGH SCORE 10841000  
OPTION MODE

GAME LEVEL	NORMAL
SOUND	08
DEMO	ON
CD	ON
EXIT	

## OPTION

ゲーム前に次の設定が選べます。

**GAME LEVEL** ノーマル・ハード・スーパーハード・  
アンビリーバブルの4段階の難易度が設定できます。  
**SOUND** 十字キーで数字を選びI ボタンを押すと、ゲー  
ム中のさまざまな効果音を聞くことができます。  
**DEMO** ゲーム中のデモ画面の有無を設定できます。  
**CD** ゲーム中のBGMの有無を選ぶことができます。  
**EXIT** タイトル画面に戻ります。

## CHALLENGE

このチャレンジ・モードには、下のような2つのアタ  
ック・モードがあります。ゲーム大会のトレーニングに、また友だちと腕を競ったり、自分の記  
録に挑戦したり……することができます。好きなものを選んで、チャレンジしてください。

スコア  
アタック

制限時間は2分間。その時間内にどのくらいスコア（得点）をかせるか、  
その得点を競うモードです。

タイム  
アタック

どれだけ短い時間で100万点とれるか、そのタイムに挑戦するモードです。た  
だし5分をオーバーすると、失格となってしまいます。



# SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

## 攻撃形態

地・火・風・水それぞれに色分けされた4種類の精霊球がパワーアップ・アイテムです。自機は精霊球を3つまで持つことができ、その精霊球の組み合わせによって、29種類のさまざまな攻撃形態をとることができます。



▲精霊球は、宝箱や気球などのアイテムキャラクターを撃つと出現するぞ。



▲精霊球の組み合わせによって、自機の攻撃がさまざまなパワーアップ。

## 精霊球はボンバーにもなる!



◀持っている精霊球は、1ボタンでボンバーとしても使える。保持してるうち左端のものから使用されるぞ。

## 画面中の敵を撃破できる!



◀4種類の精霊球の他に、点滅している爆滅球がある。これを取ると、画面中の敵を一度に破壊できるぞ。

## オープニングでアイテムの説明が見られるぞ!



CD-ROMが起動して最初のオープニング・デモの後、タイトル画面のままにしておくと、しばらくしてナレーションによるストーリー説明が始まります。続いて再びオープニング・デモが始まり、またタイトル画面に戻ります。そのまましばらくすると、今度はナレーション入りでアイテム説明が始まり、そこで自機の攻撃形態についての説明を見ることができます。

## CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



キズには弱いんだ!



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ!



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで!



いつまでも大切にね!



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して!



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



株式会社ナグザット

©1991-naxat soft  
©COMPILE  
NXCD1004

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがありますが、当時の表現を尊重し最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included with the game's original release. It may contain content that is considered inappropriate by today's standards, but we have kept editing to a minimum in order to preserve the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product, or contact information that is no longer valid.