

HE
system

Ancient Ys Vanished

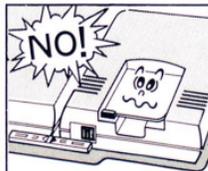
CD-ROM²
SYSTEM
PC Engine



このたびは、ハードソンのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご利用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。



- ①まずINTERFACE UNITとCD-ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。
- ②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。
- ③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。
- ④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。
- ⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがいかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、**CD-ROM²SYSTEM**専用のゲームソフトです。

*CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

Ancient Ys Vanished

GAME STORY

Ys

イースI・II

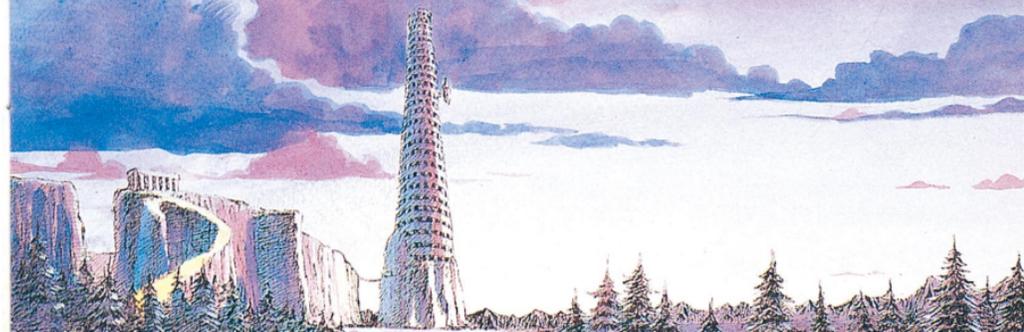
時をさかのぼること八百年前、秩序と自由の国、イースが誕生した。

イースは、美しい二人の女神と、知恵と徳の深い六人の神官によって治められ、やがて、緑あふれる恵み多き国としてすばらしい繁栄をとげた。「黒い真珠」

この美しい宝玉はイース誕生とともに作られ、すべての魔法の源となった。

そして、この「黒い真珠」の魔力を使い、六人の神官が作り出したクレリアという金属のおかげで、イースはますます栄えた。

だが、クレリアが作られる過程で思いもかけない副作用が生じた。静と動、明と暗、善と悪。すべて相反する「魔」が生まれてしまったのだ……。



「魔」の叫びは暗雲を切り裂き、地下から
吹き出した溶岩は、美しい野原を焼きつ
くしていく……。

平和だったイースの地に、次々と災いが
荒れ狂った。

六人の神官たちは、災いの元凶であるク
レリアをすぐさま地下深くに封じ込めた
が、生まれてしまった「魔」の勢いは、
もはや誰にも止めることはできなかった。

そして、神官たちと「黒い真珠」の力に
より、イースは一応の平和を取り戻すこ
とができた。

六人の神官は、その歴史を六つの章に分
けたイースの本に書きしるし、それぞれ
の子孫にたくした。

～イースの本が六冊揃った時、大いなる
力が生まれる～

七百年の平和な時が流れ、地下から掘り
出された「銀」により、人々の生活は再
び栄えた……。

アドル・クリスティン。
名も知れぬ山村に生まれ育った彼は、何
にでも興味を示す、好奇心旺盛な若者で

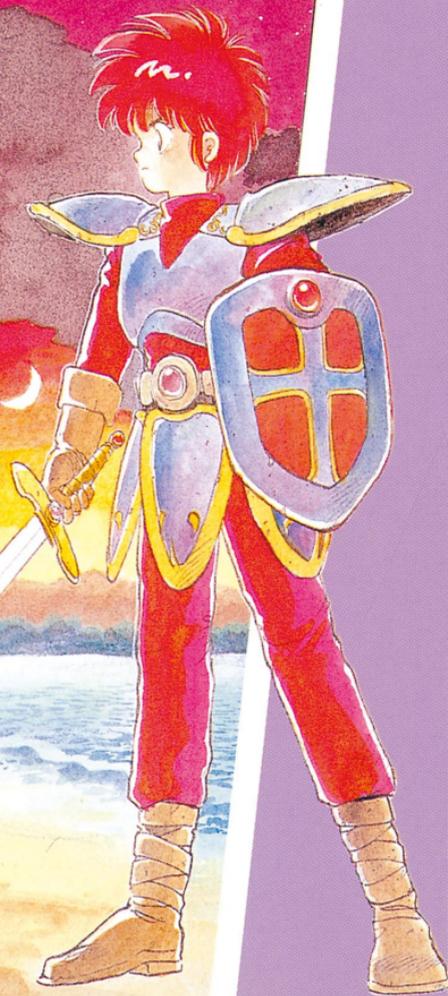
あった。
特に彼は外の世界、自分の生まれ育った
村以外のことについて一倍感興味を持
ち、彼の村に立ち寄った旅人との出会い
がきっかけで、自らも冒険家となる決心
をしたのだった。

16歳のアドルは、プロマロックの港町に
いた。海外の珍しい品でにぎわうこの町
に滞在していたアドルは、呪われた国・
エステリアの噂を耳にした。

巨大な穴が広がるその国の周囲の海には、
まるで入る者を拒むかのように、常に嵐
が取り巻き、そこに行こうとした多くの
人々を飲み込んでいたのだった。

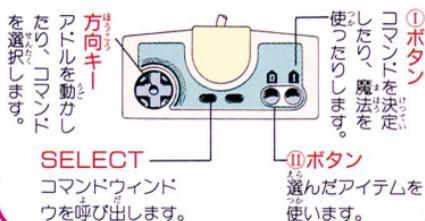
その話は、冒険家・アドルの好奇心に火
をつけた。そして彼はその未知の国を目
指して嵐の海へ乗りだして行った。

それからしばらくして、エステリアの砦
の町ミネア。そこには、たった今到着し
たばかりのアドルの姿があった……。



ゲームの遊び方

●パッドの操作



ゲームの始め方

オープニングで何かボタンを押すと、下の選択肢が出ます。

Beginning Continue

イースIのオープニングから始まります。



セーブされているゲームを始めることができます。また、この画面でセーブしたデータをパスワードとして見ることができます。



表示の見方

H.P 145 M.P 145/145 EXP 10035 GOLD 09108

PLAYER ENEMY

画面の下には、アドルの体力などを示すステータスが表示されています。HPは体力、MPは魔力(IIのみ)、EXPは経験値、GOLDは所持金です。また、グラフはアドルと敵のHPを示しています。

会話・戦闘・宝箱・扉

このゲームの基本的な操作は、すべて目的のものに正面からぶつかることによって行います。人と話したいとき、宝箱を開けたいときなどは、どんどんぶつかっていきましょう。戦闘も敵にぶつかって行います。



戦闘は、キャラを半分ずらすと有利です。

「町の人には、ぶつかって会話します。」

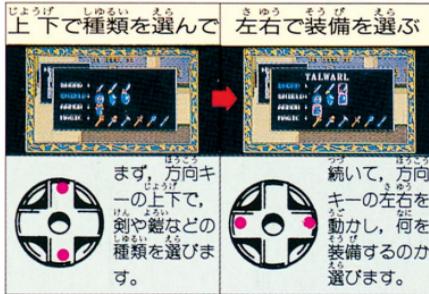


武器・アイテムの装備など

セレクトボタンを押すと、ウィンドウが開いて以下の6つの機能を選択できます。

★EQUIPMENT

武器や防具を装備するコマンドです。装備を取り替えたいときはこのコマンドを呼び出し、方向キーの上下で装備の種類を選び、その後、方向キーの左右で実際に装備するものを選びます。ここで選ばれたものは、剣や鎧などのグラフィックが赤い枠で囲まれ、装備されます。



★INVENTORY

武器、防具以外のアイテムを装備するコマンドです。このコマンドを選ぶと、右のような画面が表示されますので、方向キーで赤い枠を動かしてアイテムを装備します。装備しただけで効果があるものと、①ボタンを押したときに効果があるものがあります。



★STATUS

アドルの状態が表示されます。STRは強さ、DEFは防御力、NEXT EXPは次にレベルアップする経験値を表しています。下に表示されているのはアドルの現在位置です。



★LOAD・SAVE★SPEED

現在の状況を記録したり、前に記録したものを読み込んで、そこからゲームを続けたりします。



ゲーム進行を早くしたり遅くしたりできます。

おも
主なアイテムと
装備・魔法

このゲームにはいろいろなアイテムが登場します。ここでは、その一部を紹介합니다。

POWER-RING <small>パワ</small>	RING-MAIL <small>リング</small>	TIMER-RING <small>タイマ</small>	HEAL-RING <small>ヒール</small>
 装備すると、戦闘中に敵に与えるダメージが倍増します。	 防御効果があり、敵から受けるダメージを半減します。	 モンスターのスピードを半分にする効果があります。	 装備してじっとしていると、どこでもHPが回復します。

イースの本	薬草	生命の薬	ロダの実
 六冊集まると大いなる力が生まれるという古文書です。	 イースに伝わる薬草で、飲むとHPが完全に回復します。	 装備していれば、死んでもその場で蘇ることができます。	 MPが回復する木の実。何回でも同じところで取れます。
聖霊の衣	クレリアの指輪	やすらぎの指輪	鷹の彫像
 身につけると、どこでもHPを回復できます。	 不思議なクレリアの力により、身につけた者を守ります。	 心に安らぎを与え、MPの消費量を半分におさえます。	 身につけてファイアーの魔法を使うと誘導弾になります。

そうび まほう
● 装備と魔法

SWORD	 SHORT SWORD 小型の剣。ごく初歩的な武器です。	 LONG SWORD 大型の剣。より強力な威力があります。	 TAL WARL 秘められた力により破壊力を発揮します。
	 CHAIN MAIL 鉄鎖の鎧。防御力は高くありません。	 BREAST PLATE 胸を鉄で覆った鎧。相当の防御力です。	 PLATE MAIL 全身を鉄板で覆い、強力に防御する鎧です。
ARMOR	 WOOD SHIELD 木でできた盾。最初のうちは役に立つでしょう。	 SMALL SHIELD 鉄製の小型の盾ですが、防御力はまだまだです。	 LARGE SHIELD 鉄でできた大型の盾で、かなりの防御力です。
	 ファイアー 力を司る神官「トバ」の魔法。精神力で火の玉を作る攻撃魔法です。	 ライト 光を司る神官「ダビー」の魔法で、見えないものが見えてくる魔法です。	 リターン ウィングと同じように町に戻れます。大地を司る「ハダル」の魔法。
SHIELD	 タイムストップ 時を司る「メサ」の魔法で、時間を凍りつかせることができます。	 テレパシー 「ジェンマ」の魔法で、ルーに変身しモンスターと会話できます。	 シールド 「ファクト」の魔法で、心に作用します。詳細は残念ながら不明です。

おも とろじょう
主な登場キャラクター

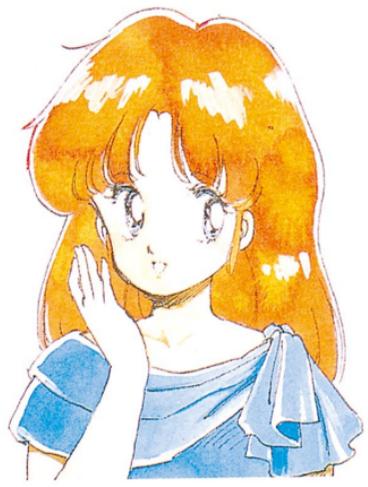
▷ **アドル**

アドル・クリスティン。16歳の時から世界各地を周った勇猛果敢な冒険家で、このゲームの主人公。その冒険は、百余冊の日記として記録されている。



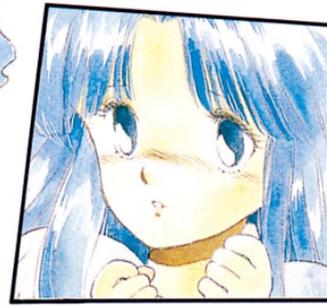
▷ **リリア**

ランスの村に住む少女。意識を失い、倒れていたアドルを助けてくれる。実は、重い病気がかかっている。



▽ **フィーナ**

神殿の地下迷宮に、何者かによって監禁されていた女の子。それまでの記憶を失っている。



◁ **レア**

ミネアの町に住んでいる詩人。大切にしていた銀のハーモニカを盗賊に盗まれてしまった。



CD-ROMディスク ● 保管上の注意



<p>汚さないで!</p>	<p>●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。</p>	<p>汚れた時は、やわらかい布でふいてね!</p>
<p>キズには弱いんだ!</p>	<p>●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。</p>	<p>やさしく、出し入れ!</p>
<p>文字を書かないでね!</p>	<p>●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。</p>	<p>孔を大きくしないで!</p>
<p>いつまでも大切にね!</p>	<p>●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。</p>	<p>温度、湿度にも注意して!</p>

★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



©1989 HUDSON SOFT

©1987, 1988 FALCOM

HCD9009

このCD-ROMには、外国為替法及び外国貿易管理法に定める戦略物資関連技術が含まれておりますので、これを輸出等により海外に持ち出す場合には、同法に基づく許可を受ける必要があります。

この取扱説明書は当時の取扱説明書をデジタル化したものです。

現在では不適切と思われる表現が含まれることがありますが、当時の表現を尊重し最低限の編集にとどめています。また、本品では使用できない操作や機能、利用できない問い合わせ先が含まれることがありますのでご注意ください。

This instruction manual is a digitalized version of the one included with the game's original release. It may contain content that is considered inappropriate by today's standards, but we have kept editing to a minimum in order to preserve the atmosphere of the original.

It may also contain features and controls that cannot be used with this product, or contact information that is no longer valid.